

Неделя информатики АГ 2018.

Мероприятие: Хакатон.

Правила проведения и участия.

В хакатоне могут участвовать команды до 4-х человек включительно. Целью марафона является разработка прототипа актуального прикладного приложения. Разработка такого приложения — долгая и кропотливая работа, поэтому прототипирование — удобная возможность проверки актуальности выбранной идеи на живой аудитории и оценки времени дальнейшей разработки. В рамках Хакатона предлагается создать основу приложения, которую можно презентовать, на базе одной из двух тем.

Темы:

- Data Analysys. Разработать прототип приложения для обработки данных экспериментов.
- Mobile App. Разработать прототип мобильного приложения для использования в школе.

Работы оцениваются по следующим критериям:

- Code review — анализ качества и современности кода, своевременность использования различных технологий.
- Презентация — качество выступления. В том числе умение интересно представить материал, ответить на вопросы, задать вопросы презентующемуся.
- Актуальность выбранной темы — умение показать перспективы работы и направлений её развития.

Сроки проведения конкурса:

- Регистрация: до 12:00 4 апреля.
- Презентации проектов: 4 апреля 16:40.
- Подача кода: 5 апреля 17:00.

О месте проведения будет сообщено позже.

Итоги конкурса будут подведены и объявлены 5 апреля во время Закрытия недели информатики.

Победителей ждут призы!